CAPACITACIÓN Diseñador de Formularios.

INTEGRA

Agenda

1. INTRODUCCIÓN

¿Qué es el Form Designer? Interfaz ¿Cómo funciona?

2. DISEÑADOR DE FORMULARIOS

Vista General

Menú General

Archivos

Sincronozar

Herramientas

Controles

Proyecto Actual

3. DISEÑADOR DE ENCUESTAS

Vista General

Supervisor

¿Cómo funciona?

4. EJEMPLO PRÁCTICO

Formulario de Ejemplo Encuesta Ejemplo

5. EVALUACIÓN



1. Introducción

Es el entorno de desarrollo propietario para crear cualquier tipo de formulario o encuesta en la plataforma uContact.



Permite implementar cualquier formulario y/o encuesta para gestionar la información almacenada por el sistema uContact.



Estos pueden ser integrados en los flujos de telefonía para que automáticamente se presenten al agente.



Incluye una herramienta Drag and Drop que permite diseñar el layaut.

Interfaz - Diseñador de Formularios

| | | | | | | 0 | | | | | |
|----------------------------------|-----------------------------------|-----------|---------|--|---------|----------------|----------|-------|---|---|---|
| u | ontact Entrantes.html X | C C 1 1 0 | | </th <th>> ๖ с ×</th> <th>● � ← ↑ @</th> <th></th> <th></th> <th>G</th> <th>6</th> <th>÷</th> | > ๖ с × | ● � ← ↑ @ | | | G | 6 | ÷ |
| | Entrantes | | | | | | | | | | |
| 111 | Datos del Cliente | | | | œ F | in de Gestión | | | | | |
| ۹ | # de Guía: | | | | | Campaña: | | | | | |
| ♦ Φ | Ciudad: Seleccione una opción | | | | | Nivel 1: | | | | | |
| | Teléfono de Contacto: | | | | | Nivel 2: | | | | | |
| | Correo Electrónico: | | | | | Nivel 3: | | | | | |
| | Documento de Identidad: | | | | | | | | | | |
| | Nombre del Cliente: | | | | | Observaciones: | | | | | |
| | Tipo de Cliente: | | | | | 🖺 Guardar | y Cerrar | | | | |
| | Seleccione una opción | | | | | | | | | | |
| | Gestiones Anteriores | | | | | | | | | | |
| | FECHA GESTIÓN CAMPAÑA | AGENTE | NIVEL 1 | NIVEL 2 | NIVEL 3 | OBSERVACIONES | | CANAL | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

Interfaz - Diseñador de Encuestas

Diseñador de Formularios

| | | 0 | | |
|--------|-----------------------------------|----------|-----------|---|
| ontact | <u>ش</u> 4 | | 5 C 🕰 | |
| | Encuesta | | | |
| | Descripción | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | Pregunta | Checkbox | | |
| | Pregunta | | × | |
| | Agregar opción Agregar opción otr | cros | | |
| | Ordenar filas aleatoriamente | | Requerido | • |
| | | | | * |
| | | | | 8 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

¿Cómo Funciona?

Seleccionar la opción "Diseñador de Formularios" (imagen izquierda). Se desplegará la pantalla de inicio (imagen derecha) donde será posible crear un Nuevo Formulario o Encuesta o abrir uno ya existente para modificarlo.



Crear Formulario o Encuesta: Escribir el nombre del mismo (sin espacios) y clickear sobre tipo de formulario que se desea crear.

Abrir Formulario o Encuesta: Si ya fue creado, para continuar trabajando sobre el, clickear en Abrir o buscarlo en la lista de archivos abiertos recientemente a la derecha.

| Nuevo proyecto | | Abrir provecto | |
|----------------|----------|----------------|--|
| Nombre | | | |
| | 0 | C GenericoACW | |
| Formulario | <u>ه</u> | C EPrueba | |
| Encuesta | D | DPrueba1 | |

2. Diseñador de Formularios

Layout por defecto que el usuario visualizará al momento de crear una nueva instancia de Formulario.

| | | 0 | |
|----|--------------------------------------|--|-------|
| ч¢ | ontact 🗅 🗋 🏦 🛍 | 今)C ★ ● ● ★)C ◆ | 0.0 ÷ |
| | Entrantes | | |
| | A Datos del Cliente | 🕼 Fin de Gestión | |
| Q | # de Guía: | Campaña: | |
| ♦ | Ciudad: | Nivol 1. | |
| ٠ | Seleccione una opción | | |
| | Teléfono de Contacto: | Nivel 2: | |
| | Correo Electrónico: | | |
| | Documento de Identidad | Nivel 3: | |
| | | Observaciones: | |
| | Nombre del Cliente: | | |
| | Tipo de Cliente: | 🖺 Guardar y Cerrar | |
| | Seleccione una opción | | |
| | | | |
| | | | |
| | Gestiones Anteriores | | |
| | FECHA GESTIÓN CAMPAÑA AGENTE NIVEL 1 | NIVEL 2 NIVEL 3 OBSERVACIONES CONTACTO CANAL | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

El menú general se encuentra sobre la izquierda y se divide en cinco sectores:

- Proyecto actual
- Controles
- Búsqueda
- Cambios
- Configuración



No

Proyecto actual

- Muestra el árbol de archivo del proyecto.
- Seleccionándolos es posible visualizar su contenido correspondiente el cual aparecerá en la pantalla a través de una pestaña individual.
- Es posible cerrar cada pestaña individualmente haciendo click en la cruz al costado de cada uno de ellos.

| | | | 0 |
|----|--------------------|-----|------------------|
| u | ontact | C C | Entrantes html ¥ |
| | Archivos Abiertos | | |
| | Entrantes.html | × | Entrantes |
| | 🔁 Entrantes | | 🔺 Datos del |
| 8 | Intrantes-en.json | | |
| | 😇 config.html | | |
| į. | JS Dispositions.js | | # de Gui |
| | Entrantes-es.json | | |
| | 🛢 Entrantes.sql | | |
| | 🧧 Entrantes.html | | Ciudad: |
| | js Entrantes.js | | Seleccione |
| 23 | | | |
| | | | Teléfono |
| | | | |
| | | | |
| | | | Соггео Е |
| | | | |
| | | | Docume |
| | | | Documen |
| | | | |

Controles

- Contiene los elementos para la creación y diseño de cada proyecto (Botones, Labels, Checkbox... etc).
- Se insertan utiizando Drag&Drop; simplemente se arrastra cada control dentro del contenedor en la sección de Dibujo.
- Una vez insertados en el contenedor, los mismos pueden ser seleccionados para abrir modificar sus propiedades, ajustar su tamaño y moverlos de posición.
- El usuario puede seleccionar más de un controlador haciendo click en ellos y así moverlos en conjunto. Para deseleccionarlos el usuario debe clickear en ellos.



Diseñador de Formularios

Q Búsqueda

- El usuario podrá realizar una búsqueda de algún texto particular en todos los archivos del proyecto.
- Luego de introducir el texto y presionar enter, se desplegará las ocurrencias del mismo en los archivos que contengan dicho texto.
- Cuando se hace click sobre uno de ellos, automáticamente el usuario es llevado a donde el resultado se encuentra.

| ч | ontact D |
|----|--|
| | cache |
| | 🐻 serviceworker.js |
| | <pre>caches.keys().then(function(cacheNames) {</pre> |
| ~ | <pre>cacheNames.map(function(cacheName) {</pre> |
| Q | if (expectedCacheNames.indexOf(cacheName) === -1 && cacheName.index |
| •> | <pre>// If this cache name isn't present in the array of "expected" cach</pre> |
| | <pre>console.log('Deleting out of date cache:', cacheName);</pre> |
| \$ | <pre>caches.delete(cacheName);</pre> |
| | <pre>caches.open(CURRENT_CACHES.font).then(function(cache) {</pre> |
| | <pre>return cache.match(event.request).then(function(response) {</pre> |
| | <pre>//console.log('Found response in cache:', response);</pre> |
| | <pre>//console.log('No response for %s found in cache. About to fetch fr</pre> |
| | <pre>cache.put(event.request; response.clone());</pre> |
| | 🗟 Entrantes.html |
| | cache: true |

Diseñador de Formularios

Q Ejemplo de búsqueda

| u | ontact 🗅 | |
|--------|--|---|
| | cache | Entrantes.html × JS Dispositions.js × JS serviceworker.js × |
| | 🗟 serviceworker.js | 227 } 228 |
| | <pre>caches.keys().then(function(cacheNames) {</pre> | <pre>self.addEventListener('install', function (event) {</pre> |
| 0 | <pre>cacheNames.map(function(cacheName) {</pre> | <pre>230 231 event.waitUntil(self.skipWaiting()); 233</pre> |
| \sim | <pre>if (expectedCacheNames.indexOf(cacheName) === -1 && cacheName.index</pre> | 232 233 }); |
| • | <pre>// If this cache name isn't present in the array of "expected" cach</pre> | |
| ð | <pre>console.log('Deleting out of date cache:', cacheName); contact delete('methodisma');</pre> | <pre>236 237 self.addEventListener('activate', function(event) { </pre> |
| ** | <pre>caches.uprete(Currentment); caches.open(CURRENT CACHES.font).then(function(cache) {</pre> | <pre>238 239 var expectedCacheNames = Object.keys(CURRENT CACHES).map(function(key) {</pre> |
| | return cache.match(event.request).then(function(response) { | 240 return CURRENT_CACHES[key]; 241 }): |
| | <pre>//console.log('Found response in cache:', response);</pre> | 242 243 event.waitUntil(|
| | //console.log('No response for %s found in cache. About to fetch fr | 244 caches.keys().then(function(cacheNames) { |
| | cache.put(event.request, response.clone()); | 246 cacheNames.map(function(cacheName) { |
| | B Entrantes.html | 247 if (expectedCacheNames.indexOf(cacheName) === -1 && cacheName.indexOf('ucontact') < θ) { |
| | | 248 // If this cache name isn't present in the array of "expected" cache names, then delete it. |
| | cache: true | 249 console.log('Deleting out of date cache:', cacheName); |
| | | 250 cacnes.delete(cacneName); |
| | | 251 Peturn Self. Clencs. Claim(), |
| | | 253 }) |
| | | 254); |
| | | 255 }) |
| | | 256); |
| | | 257 }); |
| | | <pre>258 259 self.addEventListener('fetch', function(event) {</pre> |
| | | <pre>260 261 //console.log('Handling fetch event for', event.request.url); 262</pre> |
| | | 263 event.respondWith(|
| | | 264 caches.open(CURRENT_CACHES.font).then(function(cache) { |
| | | <pre>265 return cache.match(event.request).then(function(response) {</pre> |
| | | 266 if (response) { |
| | | |
| | | <pre>258 //console.log('Found response in cache:', response); 250</pre> |
| | | 209 270 return reconce: |
| | | 271 } |
| | | 773 |

Cambios

- El usuario tendrá un historial con los cambios realizados en el formulario.
- Al hacer click en uno de ellos, aparecerá el cambio mostrando el antes y el después.
- Al lado de cada cambio, aparecerá una flecha, con la cual el archivo volverá al estado en el cual se encuentra el servidor.

| u | ontact | 5 | C 🗅 🕹 | ش | |
|-----|---|---|------------------------------------|---------------------------------|---|
| | 5 Entrantes | .html 🗙 🤰 Dispositions.js | x JS serviceworker.js x | 🥫 config.html 🗙 | |
| | 1 (50 | ript type="text/iavascri | pt" src="initServiceWork | er.is"> | |
| | 2 <li< td=""><td>nk href="//uContact/</td><td>assets/css/vendor/bootst</td><td>rap/bootstrap.min</td><td>.css" rel="stylesheet"></td></li<> | nk href="//uContact/ | assets/css/vendor/bootst | rap/bootstrap.min | .css" rel="stylesheet"> |
| | 3 <li< b=""></li<> | nk href="//uContact/ | assets/css/font-awesome. | css" rel="stylesh | eet"> |
| | 4 <li< td=""><td>nk rel="stylesheet" href</td><td>="//uContact/assets/</td><td>css/vendor/animat</td><td><u>e/animate.min.css</u>" type="text/css"></td></li<> | nk rel="stylesheet" href | ="//uContact/assets/ | css/vendor/animat | <u>e/animate.min.css</u> " type="text/css"> |
| | 5 <li< b=""></li<> | nk type="text/css" rel=" | stylesheet" media="all" | href="//uCont | <u>act/assets/js/vendor/mmenu/css/jquery.mmenu.all.cs</u> |
| ٦ C | 6 <li< b=""></li<> | nk rel="stylesheet" href | ="//uContact/assets/ | js/vendor/tooltip | <pre>ster/tooltipster.css" type="text/css"></pre> |
| ~ | 7 <li< b=""></li<> | nk rel="stylesheet" href | ="//uContact/assets/ | css/vendor/bootst | <pre>rap/bootstrap-checkbox.css"></pre> |
| | 8 <li< b=""></li<> | nk rel="stylesheet" href | ="//uContact/assets/ | js/vendor/chosen/ | <u>css/chosen.min.css</u> "> |
| | 9 <li< td=""><td>nk rel="stylesheet" href</td><td>="<u>//uContact/assets/</u></td><td>js/vendor/chosen/</td><td><pre>css/chosen-bootstrap.css"></pre></td></li<> | nk rel="stylesheet" href | =" <u>//uContact/assets/</u> | js/vendor/chosen/ | <pre>css/chosen-bootstrap.css"></pre> |
| | 10 < li | nk href=" <u>//uContact/</u> | <u>assets/css/minimal.css</u> " | <pre>rel="stylesheet"></pre> | |
| | 11 <li< td=""><td>nk href="//uContact/</td><td>assets/css/vendor/Integr</td><td>a/Integra.css" re</td><td>l="stylesheet"></td></li<> | nk href="//uContact/ | assets/css/vendor/Integr | a/Integra.css" re | l="stylesheet"> |
| 2 | 12 < li | nk href=" <u>//uContact/</u> | <u>assets/js/framework/form</u> | <u>CssPortal.css</u> " re | l="stylesheet"> |
| | 13 <li< b=""></li<> | nk rel="stylesheet" href | =" <mark>//uContact/assets/</mark> | js/vendor/bootstr | <pre>ap/bootstrap-datetimepicker.css"></pre> |
| | 14 <sc< b=""></sc<> | ript type="text/javascri | pt" src=" <u>//uContact/</u> | <u>assets/js/vendor/</u> | <u>datatables/jquery.dataTables.js</u> "> |
| | 15 <sc< b=""></sc<> | ript type="text/javascri | pt" src=" <u>//uContact/</u> | <u>assets/js/vendor/</u> | <pre>bootstrap/moment.js"></pre> |
| | 16 ksc | ript type="text/javascri | pt" src=" <u>//uContact/</u> | assets/js/vendor/ | <pre>bootstrap/moment-with-locales.js"b</pre> |
| | 17 <sc< b=""></sc<> | ript type="text/javascri | pt" src=" <u>//uContact/</u> | assets/js/vendor/ | <u>datatables/plugin.moment.js</u> "> |
| | 18 <sc< td=""><td>ript type="text/javascri</td><td>pt" src="<u>//uContact/</u></td><td>assets/js/vendor/</td><td><pre>bootstrap/moment-jdateformatparser.js"></pre></td></sc<> | ript type="text/javascri | pt" src=" <u>//uContact/</u> | assets/js/vendor/ | <pre>bootstrap/moment-jdateformatparser.js"></pre> |
| | 19 <sc< b=""></sc<> | ript type="text/javascri | pt" src=" <u>//uContact/</u> | assets/js/vendor/ | bootstrap/transition.js"> |
| | 20 <sc< b=""></sc<> | ript type="text/javascri | pt" src="//uContact/ | assets/js/vendor/ | bootstrap/collapse.js"> |
| | 21 KSC | ript type= text/javascri | pt src= <u>//ucontact/</u> | assets/js/vendor/ | <pre>bootstrap/bootstrap-datetimepicker.js > </pre> |
| | 22 KSC | ript type= text/javascri | pt src= <u>//ucontact/</u> | assets/js/vendor/ | <u>cnosen/cnosen.jquery.js</u> > |
| | 23 (50 | ript type= text/javascri | pt SPC= <u>//ucontact/</u> | assets/js/vendor/ | <u>mmenu/js/jquery.mmenu.js</u> > |
| | 24 (SC | <pre>nipt type= text/javascr1 nipt type="text/javascr1"</pre> | pt SPC= <u>//ucontact/</u> | assets/js/vendor/ | papaparse/papaparse.js > |
| | 25 (50 | nint type= text/javascri | pt SPC= <u>//ucontact/</u> | assets/js/vendor/ | nk/hootstaan_actify_min_is"\//schint\ |
| | 20 (50 | nint type="text/javascri | nt" spc-" / /uContact/ | assets/js/framewo | nk/integraEnamouonk is"\//script> |
| | 28 (50 | rint type="text/javascri | nt" src="Dispositions is | "> | rky incegran railenot kijs /// script/ |
| | 20 (30 | The cype- cexe, Javaseri | pe sic- <u>0130031010015.</u>]3 | and set they | |

Archivos

🗅 🗋 🍰 🛍



Nuevo Proyecto: Vuelve a la pantalla inicial, permitiéndole al usuario poder crear un nuevo formulario o cargar uno existente en el sistema.



Archivo nuevo: Permite al usuario crear un nuevo tipo de archivo dentro del proyecto. El sistema despliega una pantalla pop-up permitiendo definir el nombre del archivo así como también su tipo (.js, .css, .sql, .json).



Subir archivo: Permite cargar cualquier tipo de archivo dentro del proyecto. Se despliega un selector de archivos para que el usuario seleccione el archivo deseado.



Eliminar: Elimina cualquiera de los archivos contenidos en el proyecto. Para eliminarlo es necesario estar con el foco en el mismo. El sistema pide la información del usuario antes de eliminarlo.

Sincronizar

uteontact

🗅 🗋 🍰 👜



Deploy: Guarda los cambios en el archivo que se encuentra abierto actualmente y realiza el deploy en el sistema. Una vez realizado esto, ya será posible utilizarlo en campañas o marcadores.



Descargar: Guarda los cambios en el archivo que se encuentra abierto actualmente y realiza el deploy en el sistema. Una vez realizado esto, ya será posible utilizarlo en campañas o marcadores.

Herramientas de edición

. . .

| ucontact | C C 1 | (小 つ C × ④ � ← ↑ 凸 | 66 | ÷ |
|----------|--|--------------------|---|---|
| > | Vista: Cambiar la vista de diseño a vista de co viceversa. | ódigo o 📀 | Mostrar ocultos: Muestra los elementos que se encuentran ocultos. | |
| 5 | Deshacer cambios: Deshace los cambios realizado usuario. | os por el 💋 | Ocultar ocultos: Deja de mostrar los elementos que tienen la opción de oculto activada. | |
| C | Rehacer cambios: Rehace los cambios realizado usuario. | s por el 🛛 🛑 | Alinear izquierda: Alinea todos los elementos seleccionados hacia el elemento que esté más a la izquierda. | |
| × | Borrar elemento: Borra el elemento seleccionado. | t | Alinear arriba: Alinea todos los elementos seleccionados hacia el elemento que esté más a la izquierda. | |

Copiar elementos: Copia los elementos seleccionados por el usuario.

.

•

.

• •

Controles - Menú Propiedades



Propiedades

- El menú de propiedades de un control se despliega sobre la derecha de la pantalla haciendo doble click sobre el elemento deseado.
- En este menú es posible modificar las diferentes propiedades o atributos del control seleccionado.

Nota:

Para algunos controles es posible añadir un evento, pudiendo ejecutar el código al cual se lo asocia. Para esto se debe completar el campo contiguo, señalando una función existente en el archivo de JavaScript (NOMBREPROYECTO.js).

Container

- El control Contenedor representa recuadros o espacios rectangulares. En ellos será posible insertar contenido HTML.
- Su utilidad principal es visual, permitiendo organizar y dar estructura y diseño al formulario.
- Por defecto, el nuevo proyecto ya posee un contenedor. Si se desea agregar otro contenedor, el mismo se dene reducir o eliminar para dar espacio a otro.

| uoontact | C C 🗅 🛓 🖻 | (♪) C ★ ● ● ★ ↑ ₽ C (♪ | 66 ÷ |
|--|-------------------|-------------------------|------|
| Controles □ Contenedor A Campo de texto ○ Contraseña ○ Etiqueta ○ □ Combo de seleccion □ Compo de comentario □ Ti Campo de comentario □ Ti Campo de comentario □ Ti Campo de comentario □ Checkbox □ Checkbox □ Checkbox □ Calendario ○ Peloton ○ Subir archivo □ Imagen □ Iconos • Personal □ Contenedor Gráfica | Tab-1 Tab-2 | Edit text | |

A Campo de texto

- En si este controlador es un cuadro de texto.
- Otra de las funcionalidades de la propiedad de los elementos es poder asignarle un evento.
- En la imagen se pueden observar los eventos que se le pueden asignar, haciendo referencia a una función existente en el JavaScript.



| • • | • • | • | • • | | | | | e |
|-----|---------|-------|-----|--|--|--|--|---|
| | | | | | | | | |

| 0 | | |
|----------------|------------------------|-----------------|
| 66 66 → | | |
| | password | |
| | Identificador : | 2 |
| | Posisción Horizontal : | 1085 |
| | Posiscion Vertical : | 183 |
| | Ancho : | 434.594 |
| | Alto : | 30 |
| | Marcador de Posición : | Placeholder |
| | TabIndex : | TabIndex |
| | | |
| | Traducción : | Internacionales |
| | Texto Tooltip : | Texto Tooltip |
| | Ocultar elemento | |
| | V | |

🕫 Contraseña

- Se corresponde también a un camp de texto.
- Su diferencia es que es un campo diseñado exclusivamente para trabajar con contraseñas y por lo tanto queremos que todo lo que se escriba en él se vea con asteriscos (*) en lugar de la contraseña real.

🗞 Etiqueta

- Representa una etiqueta para un elemento en una interfaz de usuario.
- Se utilizará para colocarle un nombre visual a cada control que se utilizará en el formulario.

| | | 0 |
|-------------|------------------------|------------------|
| ₽ ₽₽ | | |
| | label | |
| | Identificador : | 3 |
| | Posisción Horizontal : | 1222 |
| | Posiscion Vertical : | 189 |
| | Ancho : | 268 |
| | Alto : | 40 |
| Edit Text | Estilo : | Background-color |
| | Valor Estilo : | #fffff |
| | | |
| | Texto : | Edit Text |
| | Traducción : | Internacionales |
| | Ocultar elemento | |
| | | |
| | | |

| ▲ ▲ Select Identificador : 4 Posisción Horizontal : 1187 Posiscion Vertical : 129 Ancho : 434.594 Alto : 34 Traducción : Internacionales Ocultar elemento ✓ CLICK ✓ | ١ | | |
|---|----------------|------------------------|-----------------|
| select Identificador: 4 Posisción Horizontal: 1187 Posiscion Vertical: 129 Ancho: 434.594 Alto: 34 Traducción: Internacionales Ocultar elemento € CLICK ombreFuncion() | 6 6 6 → | | |
| Identificador: 4 Posisción Horizontal: 1187 Posiscion Vertical: 129 Ancho: 434.594 Alto: 34 Traducción: Internacionales Ocultar elemento 🞸 | | select | ÷ |
| Posisción Horizontal: 1187 Posiscion Vertical: 129 Ancho: 434.594 Alto: 34 Traducción: Internacionales Ocultar elemento 🔊 CLICK <> nombreFuncion() | | Identificador : | 4 |
| Posiscion Vertical: 129 Ancho: 434.594 Alto: 34 Traducción: Internacionales Ocultar elemento 🔊 CLICK (nombreFuncion()) | | Posisción Horizontal : | 1187 |
| Ancho: 434.594 Alto: 34 Traducción: Internacionales Ocultar elemento CLICK (> nombreFuncion() | | Posiscion Vertical : | 129 |
| Alto: 34 Traducción: Internacionales Ocultar elemento 🔊 CLICK NombreFuncion() | | Ancho : | 434.594 |
| Traducción : Internacionales Ocultar elemento CLICK NombreFuncion() | | Alto : | 34 |
| Traducción : Internacionales Ocultar elemento S CLICK CLICK | | | |
| Ocultar elemento | | Traducción : | Internacionales |
| CLICK nombreFuncion() | | Ocultar elemento | |
| | | CLICK | nombreFuncion() |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

E Combo de seleccion

- Despliega una lista de opciones, se utiliza para mostrar datos en un cuadro combinado desplegable.
- Es posible linkearlo contra una tabla de la base de datos para desplegar contenido almacenado en la misma.

Ĵ≡ Lista de seleccion

- El control ListBox (Lista de selección) permite a los usuarios seleccionar uno o varios elementos de una lista predefinida.
- Se diferencia de un control ComboBox en que puede mostrar varios elementos a la vez y, de manera opcional, permite que el usuario pueda seleccionar varios elementos.

| | 0 | |
|-----|----------------------------|-----------------|
| 6 6 | → | |
| | select | |
| | Identificador : 4 | |
| | Posisción Horizontal : 101 | 1 |
| | Posiscion Vertical : 134 | |
| | Ancho : 424 | .594 |
| | Alto : 160 | (|
| | | |
| | Traducción : | rnacionales |
| | Ocultar elemento | |
| | CLICK | nombreFuncion() |

| (C) | | | | |
|-----|-----|-------------|------------------------|------------------|
| | 6 8 | > | | |
| | | | textarea | |
| | | | Identificador : | 4 |
| | | | Posisción Horizontal : | 978 |
| | | | Posiscion Vertical : | 93 |
| 1 | | | Ancho : | 449.594 |
| | | | Alto : | 127 |
| | | | Marcador de Posición : | Placeholder |
| | | | TabIndex : | Tabindex |
| | | | Estilo : | Background-color |
| | | | | |
| | | | Traducción : | Internacionales |
| | | | Texto Tooltip : | Texto Tooltip |
| | | | Ocultar elemento | |

I Campo de comentario

- Este control define un texto de múltiples líneas en un cuadro de texto.
- En general, se utiliza para que los que trabajan con un formulario puedan dejar comentarios a través de esa TextArea.

🛄 Tabla

- Permite instalar una tabla en la cual será posible completar de manera dinámica información obtenida desde la base de datos.
- Desde las propiedades es posible asignar las columnas de la tabla.

| ⊕ ⊕ → | |
|--------------|------------------------------|
| | table |
| | Identificador: 4 |
| | Posisción Horizontal : 1146 |
| HEADER | Posiscion Vertical : 41 |
| | Ancho : 290.141 |
| | Alto: 127 |
| | |
| | Traducción : Internacionales |
| | Ocultar elemento |
| | Header 1: × Header |
| | 6 |
| | |
| | |

\bigcirc > **6 8** checkbox Identificador: 4 Posisción Horizontal : 1311 Posiscion Vertical : 87 Ancho: 131.516 🖌 Edit text Alto: 36 Texto: Edit text Traducción : Internacionales Ocultar elemento \$0

Checkbox

- Indica si una condición determinada está activada o desactivada.
- Normalmente se utiliza para presentar una selección Si/No o Verdadero/Falso al usuario.
- El control vendrá chequeado por defecto, en caso de querer des chequear, se deberá hacer mediante la vista de código y modificar su propiedad.

Diseñador de Formularios

🛗 Calendario

- Este control despliega un calendario que permite al usuario ingresar una fecha.
- Esto es útil cuando es necesario manejar este tipo de datos ya que el formato será el correcto.

| ~ | | ٥ |
|--------------|------------------------|-----------------|
| ₽ ₽ → | | |
| | calendar | |
| | Identificador : | 4 |
| | Posisción Horizontal : | 1256 |
| | Posiscion Vertical : | 163 |
| | Ancho : | 426.141 |
| | Alto : | 30 |
| | | |
| | Traducción : | Internacionales |
| | Ocultar elemento | |
| | | |
| | | |



¢⊃Boton

- Los botones son utilizados generalmente para disparar eventos (en la mayoría de ellos, realizar una acción con la información que fue recopilada en el formulario.
- Es posible definirle a través de sus propiedades un texto que se corresponda con la acción que se está ejecutando.

0 > **a a** upload Identificador : ID Posisción Horizontal : 1219 Posiscion Vertical : 63 £ Ancho: 208.594 Alto: 39 Marcador de Posición : Upload edit text Traducción : Internacionales Ocultar elemento \$0

🚨 Subir archivo

- Este control le permite al usuario cargar cualquier tipo de archivo exixtente en el equipo del usuario, para que el sistema los procese.
- Una vez que el archivo es cargado, es posible realizar el procesamiento a través de código JavaScript.

🖾 Imagen

- El siguiente control nos permitirá agregar un div para cargarle una imagen al formulario.
- Esta imagen puede ser cargada también desde base de datos a través del código JavaScript.

| | | 0 |
|--------------|------------------------|--------------------|
| ∆ ∆ → | | |
| | image | |
| | Identificador : | 4 |
| | Posisción Horizontal : | <mark>1</mark> 318 |
| | Posiscion Vertical : | 32 |
| | Ancho : | 110 |
| | Alto : | 110 |
| | | |
| | Traducción : | Internacionales |
| | Ocultar elemento | |
| | | |

Iconos

- El siguiente control nos permite agregar un div para insertar un icono al formulario.
- Es posible seleccionar iconos predefinidos en el sistema mediante el panel de propiedades (derecha).

+ Personal

 \bigcirc **a a** > personalDiv Identificador : 6 Posisción Horizontal : 1048 Posiscion Vertical : 61 2 Ancho: 180 Alto: 180 Traducción : Internacionales Ocultar elemento 50

• Este componente ayuda al usuario a insertar, por ejemplo, plugins.

📶 Contenedor Gráfica

• El contenedor de Gráficas nos agregará un div en el HTML para poder crear gráficas. Cuando el usuario crea un nuevo proyecto, nos mostrará en el menú una carpeta con el nombre del mismo y sus archivos.

Nota:

Los que se encuentran en color rojo, son los archivos que fueron modificados y no guardados.

| | \odot |
|--|--------------------------------------|
| ucontact | |
| Archivos Abiertos Prueba1.html config.html Prueba1 Prueba1.is Prueba1.es.json Prueba1-es.json config.html Prueba1.sql | <pre>Provebsitivi @confightml#</pre> |

Archivos creados por defecto

Diseñador de Formularios

JS

Archivo de extensión .js que contiene la lógica del formulario en su lenguaje correspondiente JavaScript.

Archivo de configuración config.html, a través del cual se relaciona toda la configuración del formulario, desde plugins necesarios, js, hojas de estilo etc.

Dos archivos con extensión .json, los cuales se utilizan para internacionalizar el formulario. Adicionalmente a estos dos en Inglés y Español, podrán crearse para otros idiomas. 5

También nos creará un HTML, que será la interfaz del formulario.

- Para poder interactuar con la información del sistema es necesario utilizar las funciones que se tienen predefinidas a través del framework.
- El listado de todas las funcionalidades, una breve descripción y un ejemplo de uso puede encontrarse en el link a continuación:

3. ¿Preguntas?

3. Diseñaor de encuestas

Herramientas

+

Nueva pregunta: Agrega una pregunta a la estructura del formulario tipo encuesta. La nueva pregunta siempre se agrega inmediatamente después de la última pregunta presentada en pantalla. Es necesario definir el tipo de pregunta mediante la opción desplegable disponible sobre la derecha de cada una de éstas.

- **Nueva sección:** Añade una nueva sección al formulario. Las secciones permiten al usuario poder categorizar las preguntas. Al final de cada sección es posible indicarle al formulario qué acción realizr (ir a otra sección o guardar la información proporcionada).
- Eliminar: Elimina la pregunta o título que se encuentra seleccionado.

X

Deploy: Permite guardar el proyecto de encuesta y dejarla disponible para que pueda ser utilizada en el sistema.

Deshacer, Rehacer: Rehacer o deshacer cambios aplicados sobre la encuesta.

Preguntas

Diseñador de Formularios

Las preguntas son el componente principal de las encuestas

Para cada pregunta será necesario configurar qué tipo de pregunta es la que se desea incluir.

Esto definirá el comportamiento al momento de ser desbloqueada en pantalla.

Para mover una respuesta o título y ordenarlo diferente, simplemente se debe clickear y arrastrar.

| Pregunta 1 | Checkbox | |
|-------------------------------------|------------------------------------|------|
| | Respuesta corta | |
| Pregunta | Numero Seleccion multiple | |
| Pregunta | Desplegable Checkbox | |
| Pregunta | Parrafo Fecha | |
| Agregar opción Agregar opción otros | Descripción Cuadricula Multiple | |
| Ordenar filas aleatoriamente | Cuadricula de Verificación | rido |

Tipos de preguntas

Diseñador de Formularios

Respuesta corta: El agente recibirá una respuesta corta a la pregunta.

Selección múltiple: Respuesta de múltiple opción con una respuesta extra para identificar opciones adicionales que no estén consideradas dentro de las opciones por defecto.

Desplegable: Lista desplegable que contendrá las opciones que el diseñador del formulario querrá que el agente vea.

Checkbox: Respuesta de múltiple opción con una respuesta extra para identificar opciones adicionales que no estén consideradas dentro de las opciones por defecto. Se diferencia de la selección múltiple ya que es posible elegir más de una opción.

Párrafo: El agente podrá escribir una respuesta más larga, siendo esto útil para cuando no solo el motivo importe, sino que la explicación del cliente es relevante.

Fecha: Se elige una fecha como respuesta.

Tipos de preguntas 2

Requerido: Cada pregunta contiene esta casilla. Si está chequeada, el agente si o si debe colocar una respuesta antes de guardarla.

ir a sección según respuesta: Cuando esta casilla se encuentra activada, a cada respuesta se le puede adjudicar una acción en caso de ser elegida.

IMPORTANTE:

La última sección debe tener la acción "Guardar Encuesta" como acción adjudicada. Si esto no sucede, la encuesta nunca podrá ser guardada por el Agente luego de utilizarla. Requerido Ir a seccion segun respuesta

| | | 0 | |
|--------|--|---|---|
| ontact | 童 谷 | <u>ଅ</u> ଅ ଅ | 3 |
| | Encuesta Descripción | | |
| | Pregunta | Respuesta corta 🗸 | |
| | • Opcion 1 | K Guardar formulario | + |
| | Opcion 2 Opcion 3 | Sección 1 | × |
| | Opcion 4 Agregar opción Agregar opción otros | Ir a la siguiente seccion 🗸 | |
| | Ordenar filas aleatoriamente | ■Requerido Ir a seccion segun respuesta | |

Tipos de preguntas 2

| | 0 | | | |
|-----|---|------------------------------|-------------|--------|
| u c | Encuesta Nombre del Cliente: \${Cliente} Documento: \${tipoDocumento} | | 5 C A | |
| | Estimado \${Cliente}, que le gustaria hacer? | Seleccion multiple | | |
| | Opcion 1 Opcion 2 Opcion 3 Opcion 4 Agregar opción Agregar opción otros Ordenar filas aleatoriamente | ≝ ■Requerido ■ir a seccio | X X X | + × |
| | | | | |
| | | | | |

Si la encuesta se va a utilizar específicamente para un Marcador, el cual presenta variables definidas, las mismas pueden utilizarse en la encuesta.

Cuando un Supervisor suba el archivo conteniendo todos los números a los cuales el Marcador debe discar, el nombre de la variable que desea reemplazar por el valor reservado debe tener el mismo nombre que presenta en la encuesta diseñada.

| Campaña | Número | Variables | Teléfono alternativo | Prioridad |
|----------------------|-----------|------------------------|-------------------------|-----------|
| CustomerSer vice< | 098344484 | NombreClien te=Loui | | 9999 |

Reporte de encuestas (Supervisor)

Diseñador de Formularios

Se podrá ver un resumen de cada encuesta dentro de esta sección.

El Supervisor podrá filtrar las encuestas por Nombre de Encuesta, Agente y Fecha.

| Q Buscar | |
|-----------------|--|
| | |

🛓 Descargar reporte

2019-06-18

11:48:51

2019-06-18

12:27:03

Busca la encuesta según el nombre de la misma y el rango de fecha especificado.

Sí

Descarga en formato .xlsx la encuesta buscada.

Ana

Ana

Estadísticas

0 ucontact ८ 🚽 🖻 💭 Integra - 1003 🌰 01:25:20 👻 🗲 📫 Calidad Portal Duified Inbox Gamification 🕒 Estadísticos ± 🔒 Individual Encuesta Earlang 😵 Sistema Fecha de nacimiento EncuestaPrueba 🕫 Configuración 28/07/2021 00:00:00 Agente 28/06/2021 00:00:00 Campaña Pregunta = Gamification = 28/06/2021 00:00:00 22/12/2021 23:59:59 🛱 Campañas 🛓 Descargar reporte Q Buscar Resumen Resumen Canales 🕜 Estado Tipificaciones 1 Agentes WebChat Heynow SMS 🖂 Email Cuquito Redes Sociales Que articulo de la LUC le gusta 🕒 Encuesta # Marcadores i Estado Formularios • Grabaciones Total: 1 - 50% Total: 1 - 50% Reportes

En esta sección estarán todas las preguntas de la Encuesta con sus estadísticas según las respuestas dadas por los clientes.

Individuales

Aquí se podrán encontrar cada una de las encuestas realizadas, mostrando sus respuestas y el agente que la realizó, entre otros datos.

En la parte superior se detallará la fecha en la cual la encuesta fue realizada y el nombre de usuario del agente que la realizó.

¿Preguntas?

4. Ejemplo práctico

Ejemplo de formulario

Diseñador de Formularios

| | ((| | | | |
|------------------------------|----------------|-------------------|-----------------|-------|--------------|
| uccontact | 다 🗅 🏦 🏛 🗆 प🎯 व | ontact | 口 🗅 🍰 🛍 | | <>> "D C" |
| 🗟 CRM.html 🗙 | | 🖥 CRM.html 🗙 | | | |
| Info Estadisticas | | Info Estadisticas | | | |
| Contacto | | | | | |
| Document | Q | Documento | Nombre | | Teléfono |
| | <u>•</u> | 🖌 Asigna | ıdo | | |
| Dirección | • | DOCUMENTO | NOMBRE COMPLETO | TEL 1 | TEL 2 ASIGNA |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| FECHA GESTIÓN AGENTE CAMPAÑA | RESULTADO 1 | | | | |
| FECHA GESTIÓN AGENTE CAMPAÑA | RESULTADO 1 | | | | |
| FECHA GESTIÓN AGENTE CAMPAÑA | RESULTADO 1 | | | | |
| FECHA GESTIÓN AGENTE CAMPAÑA | RESULTADO 1 | | | | |
| FECHA GESTIÓN AGENTE CAMPAÑA | RESULTADO 1 | | | | |

| | | 0 | | |
|----------|----------------|-------------------------------------|--------------|--|
| ucontact | ئ ھ | | a 5 C | |
| | | EPrueba | | |
| | | Descripción | | |
| | | | | |
| | | Nombre y Apellido | | |
| | | | | |
| | | Fecha de nacimiento | | |
| | | Fecha | | |
| | | Como conocio los servicios? | | |
| | | | | |
| | | ● Internet | × | |
| | | Un amigo | × | |
| | | Television | × | |
| | | Publicidad Agregar opción otros | ~ | |

¿Preguntas?

5. Evaluación

iGracias!

- • •
- . . .
- . . .
- . . .
- . . .
- . . .
-
-

•

• •